

Eneventura

Neu

Spielend zur Energiewende
Spannendes Lernspiel ab Zyklus 3

Die Spielenden übernehmen die Rolle des Gemeinderates einer Stadt, die sich vollständig über erneuerbare Energien versorgt. Ihre Entscheidungen beeinflussen die Umweltqualität, die Finanzen, die Zufriedenheit der Bevölkerung und den Energiehaushalt dieser Stadt. 40 lehrreiche Situationen wie Wetterkapriolen, hohes Verkehrsaufkommen oder Stromsparaktionen sorgen für zusätzliche Spannung. Gelingt es den Spielenden, die Systeme in Balance zu halten?



3-5

30+

Vielfältige Möglichkeiten zur Einbettung im Unterricht

Sorgen Sie für spannende Lektionen und verbinden Sie Themen verschiedener Fachbereiche:

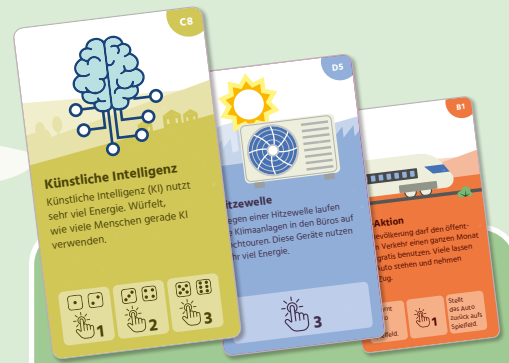
- **BNE:** Politische Prozesse und Entscheidungen, nachhaltiger Umgang mit Ressourcen, Wechselwirkungen zwischen Lebensräumen
- **NT:** Energie, Ökologie, technische Entwicklungen
- **WAH:** Produktion, Folgen des Konsums, Umgang mit Ressourcen
- **RZG:** Lebensweisen, Lebensräume, Demokratie, Mensch-Umwelt-Beziehungen
- **ERG:** Interessen, Positionen, Werte, Bedürfnisse, Meinungsbildung, Entscheidungen

So wird gespielt

«Eneventura» ist ein interaktives und kooperatives Spiel. Es vermittelt den Spielenden die Chancen und Herausforderungen einer Lebenswelt, die zu 100% erneuerbare Energien nutzt. Das Spiel bietet einfache bis anspruchsvolle sowie unterschiedlich lange Szenarien aus Ereignissen und Entscheidungsfragen.



Die Spielenden verfolgen das gemeinsame Ziel, die Zufriedenheit der Bevölkerung, die Energieversorgung, die Finanzen und die Umweltqualität bis zur letzten Spielrunde im vorgegebenen Bereich zu halten.



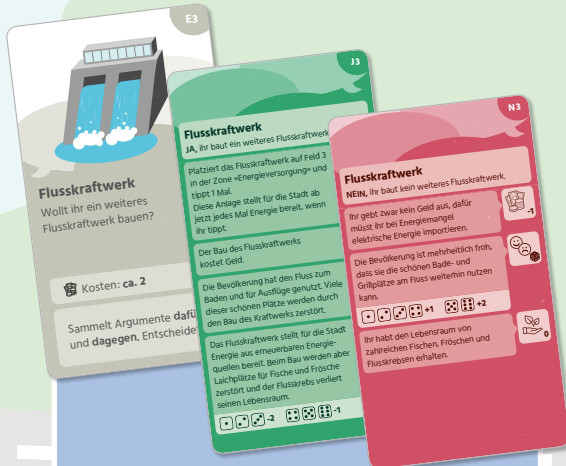
40 Ereigniskarten

Rund um die Bereitstellung und Nutzung von Energie müssen die Spielenden gemeinsam herausfordernde Situationen meistern. Wettereinflüsse, Stromsparkampagnen, wechselndes Verkehrsaufkommen und weitere Ereignisse wirken sich auf den Energiehaushalt der Stadt aus.



Spielsteine und Elektronik

12 Holzspielsteine stellen Energieumwandler wie Autos, Gebäude oder Kraftwerke dar. Sie aktivieren die Spielelektronik, die den Energiespeicherstand der Stadt berechnet und darstellt. Aufleuchtende LEDs zeigen den Spielenden, welche Energieumwandler aktiv sind, wie viel Energie umgewandelt wird und wie voll der Energiespeicher ist.



10 Diskussionskarten

Bevor der Rat Entscheidungen fällt, debattiert er über mögliche Auswirkungen.

20 Ergebniskarten

Jede Entscheidung hat zahlreiche Konsequenzen. Diese Karten zeigen die Auswirkungen auf die Systeme der Stadt.

Eine lohnende Investition für Ihre Schule

- Für BNE an Schulen entwickelt
- Alle Klassen profitieren mehrfach. Unterschiedliche Schwierigkeitsstufen, im gesamten Bereich NMG einsetzbar
- Schneller Aufbau und flexible Spieldauer: Spielerfolg in weniger als 90 Minuten garantiert
- Elektronik übernimmt komplexe Berechnungen, Spielende fokussieren auf Debatten
- Ersatzteile sind verfügbar

Eneventura

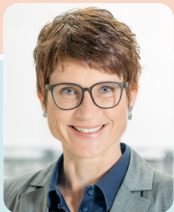
Planspiel erneuerbare Energien

Art.-Nr. 22.20.120
1 Spiel: Fr. 499.–

Auch in vergünstigten 3er-, 4er- und 5er-Sets erhältlich



jetzt bestellen



Daniela Schriegl ist die Autorin von «Eneventura». Sie hat 10 Jahre Erfahrung als Lehrerin der Sekundarstufe 1 und ist Fachdidaktikerin für «Natur und Technik» an den PHs St.Gallen und Thurgau.

PH SG

éducation21

INGOLD Verlag

Eine Marke der Suisselearn Media AG

www.ingoldverlag.ch

INGOLD Verlag
Suisselearn Media AG
Hintergasse 16
3360 Herzogenbuchsee

Tel. +41 62 956 44 44
info@ingoldverlag.ch
www.ingoldverlag.ch