

# Eneventura

nouveau

La transition énergétique par le jeu  
Jeu de simulation passionnant dès le cycle 3

Les joueuses et joueurs sont amené-e-s à jouer le rôle de membres du conseil communal d'une ville alimentée seulement avec des énergies renouvelables. Leurs décisions ont un impact sur la qualité de l'environnement, les finances, la satisfaction de la population et le bilan énergétique de la ville. 40 situations riches en enseignement, telles que les caprices de la météo, la densité du trafic routier ou les campagnes d'économie d'énergie, garantissent le suspense du jeu. Les joueuses et joueurs parviendront-ils à maintenir l'équilibre entre les différents secteurs de la ville ?



3-5



30+

## Diverses possibilités d'intégration dans l'enseignement

Proposez des leçons passionnantes et associez des thèmes de différents domaines disciplinaires :

- **EDD**: approches interdisciplinaires, penser et comprendre la complexité
- **MSN**: formes d'énergies, technologies, phénomènes naturels

- **SHS**: pratique citoyenne, démocratie, production, consommation, transfert et transformation de l'énergie, enjeux sociaux, économiques, écologiques et politiques
- **FG**: intérêts d'une collectivité, réflexion sur les valeurs, énergies renouvelables, bilan énergétique, comportements de consommation, impacts sur l'environnement, préservation des ressources naturelles

# Comment jouer

« Eneventura » est un jeu interactif et coopératif qui permet aux joueuses et joueurs de comprendre les opportunités et les défis d'un monde qui n'utilise que des énergies renouvelables. Il propose des scénarios autant simples que complexes, de durées différentes, tirés d'événements qui font émerger des questions auxquelles il s'agit de répondre.



## 40 cartes « événement »

Les joueuses et joueurs doivent gérer ensemble des situations stimulantes en lien avec la fourniture et la consommation d'énergie. Les conditions météorologiques, les campagnes d'économie d'énergie, les fluctuations du trafic routier et d'autres événements influent sur le bilan énergétique de la ville.



Les joueuses et joueurs ont un objectif commun : satisfaire la population, approvisionner la ville en énergie tout en gardant des finances saines et un environnement de qualité jusqu'à la fin du jeu.



## Cubes en bois et électronique

12 cubes en bois font office de convertisseurs d'énergie (p. ex. voitures, bâtiments, centrales électriques). Ils actionnent le système électronique du jeu qui calcule et affiche le niveau de la réserve d'énergie de la ville.

Les LED allumés indiquent quels sont les convertisseurs d'énergie actifs, la quantité d'énergie transformée et le niveau de la réserve d'énergie.



## 10 cartes « discussion »

Avant de prendre toute décision, le conseil communal débat de ses éventuels impacts.

## 20 cartes « conséquences »

Chaque décision entraîne de nombreuses conséquences. Ces 20 cartes montrent leurs répercussions sur les différents secteurs de la ville.

## Un investissement intéressant pour votre école

- Jeu développé pour enseigner l'EDD dans les écoles
- Différents niveaux de difficulté : peut être utilisé par toutes les classes plusieurs fois dans l'enseignement des Sciences de la nature et des Sciences humaines et sociales
- Mise en place rapide et durée de jeu flexible en 90 minutes max.
- Le système électronique s'occupe des calculs complexes, les joueurs se concentrent sur les débats
- Pièces de rechange disponibles

## Eneventura

Jeu de simulation sur les énergies renouvelables  
N° d'article 22.20.130  
1 jeu : Fr. 499.–  
Prix réduits à l'achat de 3, 4 et 5 jeux



commander maintenant



Daniela Schriegl est l'auteure du jeu « Eneventura ». Didacticienne dans le domaine disciplinaire « Phénomènes naturels et techniques » dans les HEP de Saint-Gall et de Thurgovie, elle enseigne depuis 10 ans au niveau secondaire 1.